

NOUVEAUTÉS JEUX –

DEUXIÈME TRIMESTRE 2025

SECTION ROUGE (0 À 4 ANS)



Au dodo (Moulin Roty)

Jeu coopératif où les joueurs doivent progresser ensemble sur le parcours de couleurs pour accompagner Léon l'éléphant au pied de l'arbre bleu, sans réveiller les Toupitis.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



Cache-cache loustic (Iello)

Plongez dans une partie endiablée de cache-cache avec "Cache-Cache Loustic", un jeu de société captivant où les joueurs doivent habilement se dissimuler pour échapper au regard du loup.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 3 ans



Cluck cluck ! The fox ! (Londji)

Sauvez les oeufs et les poules du redoutable renard !

Les dés décideront si nous pouvons sauver un oeuf, deux oeufs, une des poules ou malheureusement le renard s'approchera dangereusement de la grange. Nous devons prendre la meilleure décision pour atteindre notre objectif.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 4 ans



Le gâteau d'anniversaire : souffle et gagne ! (Haba)

Soufflez sur la bille pour la déplacer avec habileté jusqu'à un gâteau du plateau de jeu. Réussi ? Gagnez la tuile « gâteau » correspondante. 2 tuiles équivalent à une portion de chantilly. Le gagnant est celui qui a le plus de portion de chantilly une fois tous les gâteaux distribués.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Mon premier jeu de Papa Fourmi (Djeco)

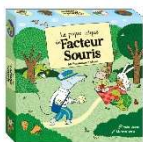
Jeu de mémoire coopératif et évolutif pour nourrir et protéger les petites fourmis.

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 3 ans



Les musiciens de Brême (Granna)

Collectez et assemblez des tuiles d'animaux pour construire une pile plus haute que celles des voleurs, mais attention à ne pas être plus haut que ses petits camarades ! Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Le pique-nique de Facteur Souris (Oka Luda éditions)

Vous allez devoir construire un chemin à l'aide de tuiles, afin de permettre au Facteur Souris de distribuer les invitations au pique-nique à ses amis de la forêt avant la nuit.

De plus, il vous faudra amener Facteur Souris jusqu'au lieu de pique-nique où il rejoindra sa famille et ses invités. A l'aide des tuiles chemin, construisez un passage à travers la forêt pour Facteur Souris jusqu'au lieu du pique-nique ! Au passage, il faut réussir à distribuer le plus d'invitations possibles.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Les 3 voleurs : sois le plus rapide pour les attraper (Auzou)

De nombreux objets disparaissent à Hibou city... Retrouve le plus rapidement possible qui les dissimule entre Fred le furet, Robert le sanglier et Max le renard ! Lance le dé Animal et le dé Objet puis retrouve le coupable qui correspond parmi les 18 tuiles Suspect posées face Nuit sur la table ! Une fois le coupable découvert, retourne la tuile face Jour, l'objet qu'il tient entre les mains est beaucoup moins visible, le jeu se complique donc au fur et à mesure de la partie ! Celui qui trouve le bon coupable remporte une loupe, le premier joueur à 8 loupes est élu meilleur détective !

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 5 ans

SECTION BLEUE (5 À 9 ANS)



1, 2, 3, faufile-toi (Ravensburger)

Des rats laveurs se frayent un chemin et essayent de chaparder toutes sortes de choses. Attention à ne pas se faire repérer par les petits jardiniers. Ils ont fermé la fenêtre : c'est le moment de se faufiler !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Affamés (Auzou)

Des créatures affamées rôdent autour du village... Saurez-vous les nourrir avant qu'elles ne forcent la porte et saccagent tout ? Découvrez un jeu coopératif de gestion de ressources. Le jeu comprend plusieurs niveaux de difficulté et des variantes pour

prolonger le plaisir et l'adapter à tous les joueurs !

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Archilogic - Sologic (Djeco)

Devenez architecte ! Construisez les gratte-ciels de la ville. Mais attention de ne pas boucher la vue aux habitants ! Et pour chaque défi, une seule solution...

Pour 1 joueur, à partir de 5 ans



Le chemin de la maison (Space cow)

Saurez-vous ramener Pirouette jusqu'à sa demeure à travers la forêt ? Le chemin de la maison est un jeu coopératif pour les enfants et toute la famille.

Partant du bas du plateau représentant la forêt en forme de labyrinthe, l'écureuil doit atteindre le bord opposé avant l'épuisement de la pioche.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 5 ans



Cinq minutes Mystère : le musée Tutti Quanti (Wiggles)

5 Minutes Mystère propose de jouer des parties très courtes et de les enchaîner à volonté. Identifiez les bons symboles sur les cartes Scène et reportez-les sur le Codex. Utilisez les indices obtenus pour éliminer des suspects. Mais attention, vous n'avez que 5 minutes !

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Les éclartout (Loki)

Fais glisser la lampe pour révéler l'image !

Le sablier est lancé : attrapez vite vos lampes de poche magiques et partez à la recherche de licornes, de pirates, de pompiers ou de nains de jardin ! Explorez des décors grouillants de détails et tentez de débusquer à temps tous les personnages

cachés pour rester en bonne place sur la piste !

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 6 ans



Et puis voilà ! (Asmodée)

Lancez le dé et déplacez votre bateau d'île en île. Créez votre histoire au fur et à mesure de vos découvertes. Et puis voilà !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



Gimme that ! Presse patate ! (Blue Orange)

Un jeu d'action et de comptage rapide complètement fou ! Ta mission consiste à compter les pommes de terre. Mais attention ! Tout le monde a le même travail et il n'y a qu'un seul crayon que les joueurs se volent sans arrêt ! Alors presse-toi et deviens le nouveau Roi de la Patate !

Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



Le grand kiwiz (Studio H)

Le Grand Kiwiz se croit très savant et adore poser des questions. Pour ménager l'orgueil de leur vaniteux souverain, ses sujets veillent à ne jamais donner la bonne réponse ! A chaque manche, éliminez une à une les mauvaises réponses en veillant à ne jamais révéler la bonne !
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



La grande bataille (Auzou)

Deux chasseurs d'or saffrontent, leur objectif ? Découvrir où sont cachés les trésors de l'autre ! Retrouvez le jeu de la bataille navale dans une revisite originale et superbement illustrée par Pauline Amelin.
Pour 2 joueurs, à partir de 6 ans



Jeu de dames : le duel des félins (Auzou)

Découvre le jeu de dames dans une version très féline ! Choisis d'être le tigre ou le lion et sois le dernier à avoir des pions restants sur le plateau, mais attention à ne pas être bloqué ! En plus du jeu classique, le plateau recto verso offre une version simplifiée du jeu de dames pour que les enfants puissent y jouer dès 5 ans.
Pour 2 personnes, à partir de 5 ans



Jeu de fifoot : forme la meilleure équipe (Auzou)

Sois le plus rusé pour réussir à attirer les meilleurs joueurs dans ton équipe. Mais attention à ne pas avoir la même tactique que les autres !
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans



Jour de pêche (Happy Baobab)

Dans Jour de Pêche, faites preuve de finesse pour attraper le plus de poissons possible sans les laisser s'échapper de votre filet ! Commencez par répartir les poissons sur la table. Plus ils seront espacés et plus la partie sera facile. A chaque tour, sélectionnez un filet de pêche. Attrapez des poissons avec précaution sans les toucher et ramenez-les sur votre bateau. Ensuite, choisissez un poisson capturé pour augmenter sa valeur sur le marché. La partie se joue en 4 tours ce qui vous permettra d'utiliser les différentes formes de filet. La personne qui obtient le score le plus élevé remporte la victoire !
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Kaoki : nature (Ludello)

Soyez le plus rapide à identifier quel dessin a changé lorsqu'une carte est retournée. Mais attention, les dessins changent de place !
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans



Khiva (The Flying Games)

Khiva est un jeu de société captivant qui transporte les joueurs dans l'univers des marchands du désert, où bluff et déduction sont essentiels pour attirer les caravanes les plus riches vers votre comptoir. Avec des mécaniques rappelant le tir à la corde, ce jeu offre une expérience stratégique et immersive.
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Mega jackpot (Tiki Editions)

La chance sourit aux audacieux ! Plongez dans l'univers palpitant du Jackpot avec ce jeu de prise de risque accessible à tous. Mega Jackpot mettra vos nerfs à l'épreuve et déclenchera cris et fous rires ! Tournez les cartes, tentez votre chance, et visez le Mega Jackpot. Le gros lot n'attend que vous.
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Shadow house : mascarade (Blue orange)

Une nuit de pleine lune, vous êtes invités dans un somptueux manoir pour un dîner entre aristocrates. Soudain, un cri de terreur, le vicomte Shadow est mort ! Malgré le chaos, le majordome a rapidement sécurisé toutes les issues. Maintenant, le coupable est piégé dans la maison : saurez-vous le démasquer à temps... ou rester suffisamment discret pour ne pas vous faire attraper ?!
Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



Sunrise Avenue (Gigamic)

Même le quartier résidentiel le plus paisible et le plus charmant peut en réalité être le théâtre d'une concurrence féroce de promoteurs immobiliers ! Emparez-vous des parcelles les plus prestigieuses pour y construire de magnifiques demeures, mais n'oubliez pas les critères du plan de la ville pour cumuler des points bonus et revendiquer la victoire !
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Team story (Iello)

Catastrophe ! Une tornade magique a dévasté la bibliothèque et les pages du grimoire se sont envolées ! Apprentis magiciens, c'est à vous de jouer ! Devenez conteurs, inventez des histoires et faites revenir les pages...dans le bon ordre !
Pour 2 à 7 joueurs, à partir de 5 ans



Totem : junior (Equipe Totem)

Le jeu Totem Junior met en valeur, de façon simple et amusante, les qualités de chaque joueur. Adaptées pour les plus jeunes, les Cartes Totem sont idéales pour instaurer et maintenir des relations harmonieuses au sein de la famille et en classe.
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 5 ans



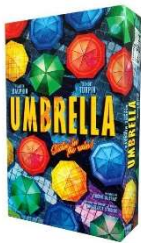
Tower up (Monolith)

Félicitations ! Votre cabinet d'architectes a été sélectionné pour rénover le centre-ville... mais vous n'êtes pas les seuls ! Pour coiffer vos adversaires au poteau, vous devrez gérer vos ressources et planifier soigneusement vos constructions. Attention à ne pas laisser trop d'opportunités à vos concurrents !
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



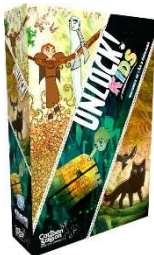
Tropical rallye cup (Haba)

Tropical Rallye Cup vous embarque au cœur de la jungle pour une course effrénée de caisses à savon. Entre rapidité et stratégie, affrontez vos adversaires dans une compétition haute en couleurs pour décrocher la coupe tant convoitée!
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



Umbrella (Lumberjack studios)

Dans Umbrella, réalisez des chorégraphies (contrats) imposées en faisant glisser des parapluies de 4 couleurs différentes horizontalement ou verticalement sur votre « scène ». Attention à bien choisir les couleurs pour réaliser vos chorégraphies afin d'optimiser vos bonus et obtenir le meilleur score.
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Unlock kids : Histoires de l'île d'émeraude (Space cow)

Combinez les symboles pour avancer et résolvez les énigmes ! Jouable dès 6 ans avec des règles adaptées spécialement pour les enfants. Des énigmes adaptées aux enfants, sans utiliser d'écrans !
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans

SECTION BLANCHE (PLUS DE 10 ANS)



Ah ouais !? (Gigamic)

L'idée de ce jeu consiste à deviner l'ordre de préférences des autres joueurs parmi 5 sujets. Plus vous devinez avec précision, plus vous gagnez de points.
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 16 ans

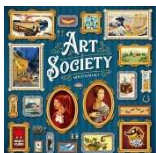


Les architectes d'Amytis (La boîte à jeu)

Dans le jeu Les Architectes d'Amytis, placez vos Architectes sur le Plateau et récupérez les tuiles Bâtiment de votre choix.

Attention : les architectes adverses vont interférer avec vos plans !

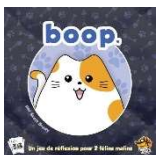
Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans



Art society (Mighty boards)

Fin connaisseur d'art, vous cherchez à épater vos collègues en rassemblant la collection la plus en vogue ! Remportez aux enchères les oeuvres les plus prisées et faites de votre salon une galerie aussi savante qu'élégante, propre à attiser l'envie des amateurs d'art des environs. Mais la mode est changeante et la tendance imprévisible. Les tableaux délaissés par les collectionneurs obtiennent une place au musée, altérant le prestige de vos acquisitions. Qui aura la galerie la plus réputée ?

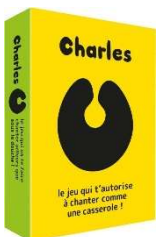
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Boop (Lucky Duck Games)

Boop est un jeu de réflexion pour 2 joueurs, simple à apprendre mais très tactique dans lequel il faut aligner trois chatons pour les transformer en chats et aligner trois chats pour gagner.

Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans



Charles : le jeu qui t'autorise à chanter comme une casserole ! (Gigamic)

Enfin un jeu pour celles et ceux qui chantent comme des casseroles ! Le jeu de Charles, c'est le mélange parfait entre blind test et karaoké. L'objectif est simple : chanter les paroles d'une chanson sur l'air d'une autre et faire deviner le tout à votre auditoire !

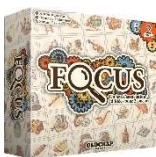
Pour 2 à 12 joueurs, à partir de 14 ans



La fabrique à rêves (Funny fox)

Vous venez d'être embauchés à la Fabrique des rêves, l'endroit où, chaque nuit, des millions de rêves sont créés pour faire vivre aux rêveurs du monde entier des aventures extraordinaires. Votre mission : créer, tous ensemble, les prochains rêves en respectant bien les consignes données par le Grand Marchand de sable.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 12 ans



Focus (Oldchap)

Communiquez...mais sans parler ! Un jeu de déduction coopératif et addictif pour 2 joueurs.

Pour 2 joueurs, à partir de 10 ans



Jungo (Cocktail games)

Soyez le premier à vous débarrasser de vos cartes en jouant des combos et en améliorant votre main !

Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 10 ans



Kronologic : Paris 1920 (Super Meeple)

Enquêteurs, embarquez pour un voyage inédit avec Kronologic et jouez dans l'époque de votre choix !

Kronologic est un puzzle captivant avec une touche astucieuse de partage d'informations privées. Chaque enquête, de complexité variable, mettra à l'épreuve votre perspicacité et votre raisonnement déductif. Trois scénarios et chacun d'eux peut être rejoué 5 fois avec des niveaux de difficulté croissants.

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Micro macro crime city : Tricks town (Spielwiese)

Les criminels ont encore frappé, ce nouvel opus dévoile la partie Sud Est de Crime City. Encore plus d'enquêtes et de criminels à dévoiler ! Tricks Town est le troisième volet de la série Micro Macro. Venez y découvrir une nouvelle partie de la ville, avec ses 16 enquêtes inédites et plus corsées à mener. Ce jeu est indépendant des premiers volets : il n'est pas nécessaire de posséder ou d'avoir joué aux épisodes précédents pour vous lancer dans ces nouvelles affaires !

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 10 ans



Middle-ages (Studio H)

Le destin de votre fief est entre vos mains. Serez-vous un Seigneur bienveillant qui construit des remparts et protège ses villages ? Allez-vous développer l'agriculture à l'aide de champs et de moulins ? Ou bien deviendrez-vous un Seigneur pieux bâtisseur d'églises ? Peut-être préférerez-vous festoyer dans vos somptueux palais ? Ou partirez-vous en guerre en recrutant dans vos casernes ?

Développez vos terres à votre image et devenez le Seigneur le plus prospère du royaume.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans



Nouvelles contrées : explorez vos livres ! (Olibrius)

En coopération, explorez n'importe quel roman de votre bibliothèque ! Traversez des paysages imaginaires et trouvez le trésor de la Cité Perdue !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans



Play hit 90's – 2000's (ATM Gaming)

En 4 manches, affrontez-vous en équipe et répondez à un maximum de questions sur les hits français et internationaux des années 90 et 2000. La manche 1 est basée sur les paroles de tubes; la manche 2 sur vos souvenirs auditifs, la manche 3 sur votre culture musicale et la 4 sur vos aptitudes en mime.

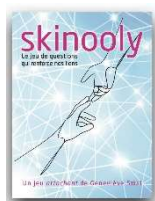
Pour 2 à 10 joueurs, à partir de 14 ans



Le Seigneur des anneaux : Duel pour la Terre du Milieu (Repos production)

Dirigerez-vous la Communauté de l'Anneau, pour défendre les peuples libres et détruire l'Anneau ou incarnerez-vous Sauron, pour partir à la poursuite de Frodon et Sam, tout en déversant vos hordes aux portes des cités adverses ? Le destin de la Terre du Milieu est entre vos mains !

Pour 2 personnes, à partir de 10 ans



Skinooly (Si-Trouille éditions)

Le nouveau jeu qui fait du bien à votre famille et à vos relations. Il resserre les liens, fait parler les ados, dévoile délicatement les parents et les grands-parents et touche les amis proches.

159 belles questions pour mettre en lumière les connexions de celles et ceux qui s'aiment sans (parfois) oser se le dire.

Pour 2 à 10 joueurs, à partir de 14 ans



Sur les traces de Marie Curie (Sorry we are French)

Vous incarnez de jeunes scientifiques travaillant aux côtés de Marie Curie et l'aidant dans ses recherches. Ensemble, vous découvrirez le radium, réaliserez des expériences, améliorerez votre laboratoire, rédigerez des thèses et obtiendrez des prix Nobel !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans