

NOUVEAUTÉS JEUX – PREMIER SEMESTRE 2022

SECTION ROUGE – 0-4 ANS



Bubble stories / Matthew Dunstan (Blue orange)

Bubble Stories est un premier escape game pour enfants à partir de 4 ans. Les joueurs découvriront de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits qu'ils peuvent visiter.

Pour 1 à 2 joueurs, à partir de 4 ans (A410)



Le clan Arc-en-ciel / Erwan Morin (Haba)

Avec de la chance au dé et en estimant bien les distances, les joueurs trouveront des cristaux de nuage étincelants à l'autre bout de l'arc-en-ciel. Le but du jeu est de réunir suffisamment de cristaux bleus pour les convertir en cristaux dorés. Mais quel est l'arc-en-ciel qui permettra d'accéder au plus gros trésor? Le premier à obtenir trois cristaux de nuage dorés sera le vainqueur de cette scintillante collecte.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A407)



Dali le renard / Vincent Bonnard (Tiki éditions)

La boîte de jeu se déplie en poulailler avec un astucieux système de portes qui s'ouvrent et se ferment pour distribuer les œufs colorés. Un jeu d'ambiance et de prise de risque qui est fun pour toute la famille!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A407)



Florialia / Romaric Galonnier et Nicolas Walther (Djeco)

Florialia de Djeco est un jeu de mémoire et de stratégie pour les enfants de 4 à 8 ans, où vous devrez faire pousser des fleurs.

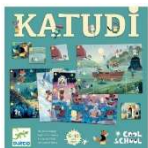
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



L'heure (Ravensburger)

La compréhension du temps qui passe et la lecture de l'heure sont des acquis fondamentaux qui aident l'enfant à comprendre le fonctionnement du monde qui l'entoure. Grâce au jeu de L'heure, il est invité à acquérir ces notions tout en s'amusant ! A travers plusieurs modes de jeu évolutifs, l'enfant s'amuse à associer une série de pictogrammes et d'horloges à de petites scènes illustrées, avant d'en reconstituer la chronologie.

Pour 1 joueur, à partir de 5 ans (A410)



Katudi : un jeu de langage (Djeco)

Découvrez le jeu Katudi de Djeco, un jeu de langage et d'observation pour apprendre à bien s'exprimer et à bien écouter. Un jeu familial pour les enfants de 4 à 10 ans.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A410)



Kitty bitty / Thierry Denoual (Blue Orange)

À force de bondir sur les pelotes de laine et se rouler dedans, ces gredins de chatons vont avoir besoin de ton aide pour rejoindre leur panier sans se faire pincer par maman chat qui les a à l'œil! Jetez les dés et choisissez un œil de la maman chat qu'ils désignent: s'il n'y a rien, avancez et rejouez, si c'est un chat, vous vous êtes fait pincer, c'est la fin de votre tour. Soyez le premier à rejoindre votre panier pour gagner.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans (A403)



Locktou (Djeco)

Ce jeu éducatif se compose de trois personnages en bois: un chaton trop mignon, un renard et un ourson violet. Chacun d'entre eux renferme un trésor que votre enfant devra découvrir en ouvrant les différents petits loquets et serrures.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A107)



Mon pique-nique (Djeco)

À l'approche des beaux jours, quoi de mieux qu'un pique-nique à deux? Un panier complet avec tous les accessoires nécessaires pour pouvoir profiter d'un déjeuner au grand air.

À partir de 3 ans (A201)



Navy loto (Djeco)

Navy Loto Pêche est un jeu d'adresse et d'observation dans lequel les enfants à partir de 3 ans partent à la découverte des chiffres et des couleurs au travers d'une amusante partie de pêche.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A401)



Paul et Cerise (Djeco)

Paul et Cerise tiennent une glacerie. Les enfants vont pouvoir s'amuser en les imitant. La boîte contient des cornets et des boules de glace avec différents parfums et une cuiller spéciale.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A202)



Pique-nique au jardin (Moulin Roty)

Un jeu coopératif ou compétitif (au choix), où les animaux du jardin se pressent de récolter tous les délices du potager avant l'arrivée de la taupe ou du jardinier ! Un jeu entièrement dessiné à l'aquarelle, au cœur de la nature.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A403)



La planète des émotions (Placote)

La planète des émotions est conçu pour aider les enfants de 3½ ans à 7½ ans à comprendre les émotions ressenties par plusieurs personnes dans une grande variété de situations, et ainsi favoriser le développement de l'empathie. Ce jeu montre aussi qu'une même situation peut provoquer différentes émotions selon les personnes.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans (A402)



Primo mosaïco (Djeco)

Primo mosaico de Djeco est un jouet en bois éducatif où l'enfant doit placer des picots en plastique coloré pour donner vie à une coccinelle, un oiseau, une abeille, un escargot... Idéal pour développer la dextérité de l'enfant.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A302)



Puzzle Rallye automobile (Djeco)

Une fois le puzzle de 54 pièces terminé, cherche dans l'image les nombreux détails situés autour de la grande course automobile.

Pour 1 joueur, à partir de 5 ans (PUZZLE)



Puzzle La Réserve animalière (Janod)

Puzzle de 54 pièces (PUZZLE)



La soupe des écureuils (Loki)

Dans « La soupe des écureuils » les petits cuistots doivent choisir une recette, identifier les ingrédients et les mettre dans la casserole ! Attention à bien respecter les quantités indiquées... et à bien mélanger le tout avec la cuillère fournie !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 2 ans (A409)



Le voyage de Toby (Loki)

Le Voyage de Toby est un petit jeu d'association d'idée dès 2 ans. Les enfants s'amuse à trouver les meilleurs objets à mettre dans la valise en fonction de la destination choisie.

Pour 2 joueurs, à partir de 2 ans (A401)



Ze géo vroom : blocks (Djeco)

Ze Geo Vroom est un jeu de construction en bois dans lequel il s'agira de reproduire des formes de véhicules colorés à partir des illustrations sur les cartes.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans (A302)

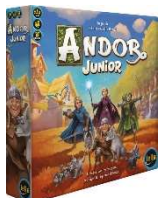
SECTION BLEUE – 5-9 ANS



A table ! Kit de discussions en famille (Minus éditions)

Chacun leur tour, enfants et parents piochent une carte « sujet de discussion ». Routine du quotidien, débats philosophiques, sujets incongrus... tout y passe ! Si le sujet n'inspire pas, on pioche un « gage ». Et là plus moyen de se débiter...

Pour 2 joueurs et plus, à partir de 5 ans (A410)



Andor junior / Inka et Markus Brand (Iello)

Jeu de coopération et d'aventure où vous incarnez une magicienne, un guerrier, une archère et un nain qui vont vivre de nombreuses aventures variées et de plus en plus riches au cours des parties.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans (A406)



Around the world / Théo Riviere et Matthew Dunstan (Djeco)

Découvrez le jeu Around the world de Djeco, un jeu de parcours et de stratégie pour jouer de 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans où vous allez faire un joli voyage autour du monde.

En voyage autour du monde, vous visitez mille et une villes inoubliables. Partagez ce périple avec vos amis et envoyez des cartes postales! Qui fera le plus beau des voyages?

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A403)



Au taquet : le grand jeu de l'Atelier de Roxane / Roxane (Solar)

Avec AU TAQUET, super pâtisseries et YouTubeurs s'affrontent dans une course haletante.

Pour gagner, rien de plus simple : ton équipe doit être la première à terminer le parcours semé d'embûches, toutes plus folles les unes que les autres, en réunissant les 6 objets emblématiques qui vous mèneront soit au studio d'enregistrement,...

Pour 2 joueurs et plus, à partir de 8 ans (A408)



Les aventuriers du rail – Le défi des locos (Days of wonder)

Un casse-tête inspiré du célèbre jeu "Les Aventuriers du Rail"! Déplacez les locomotives et wagons sur les bons emplacements pour qu'ils partent à l'heure. En voiture!

Pour 1 joueur, à partir de 8 ans (A302)



Bioviva ! Planète : jungles et forêts (Bioviva)

Avec Bioviva Planète - Jungles et Forêts, partez en exploration dans les quatre coins du globe. Ouvrez l'œil et émerveillez-vous sans modération !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A408)



Chasse au trésor : histoire (Janod)

Grâce à 84 énigmes à résoudre, ce jeu d'observation permettra aux petits et aux grands de plonger dans les grands moments de l'Histoire : découverte du feu, éruption du Vésuve, Marco Polo, Léonard de Vinci...

Pour 1 à 8 joueurs, à partir de 9 ans (A411)



Dra'go ! / Roberto Fraga (Auzou)

Dra'Go est un jeu de tactique où vous jouez un dragon devant récupérer le trésor situé au sommet d'un volcan.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 5 ans (A403)



Dungeon logic (Djeco)

Perdu dans le donjon, il vous faudra utiliser les bons passages pour sortir. A l'aide de cartes imposées, et avec la même logique que les dominos, construisez un chemin qui vous permettra d'atteindre la sortie.

Pour 1 joueur, à partir de 8 ans (A302)



ERA : l'âge médiéval / Matt Leacock (Plan B Games)

Dans Era, vos dés représentent différentes classes de la société médiévale et les joueurs tentent de construire la ville la plus prospère. La construction entre en jeu lorsque les joueurs construisent leur ville sur leurs plateaux. Vous utiliserez des composants tridimensionnels magnifiquement modélisés tels que murs, donjons, fermes et autres structures. A la fin du jeu, chaque joueur aura sa propre ville!

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Kingdomino origins / Bruno Cathala (Blue Orange)

Le célèbre Kingdomino repensé par son auteur Bruno Cathala, avec 3 modes de jeu, et dans un nouvel univers préhistorique. Outre le mode découverte qui revisite son grand frère Kingdomino, Origins propose deux modes supplémentaires "Totem" et "Tribu" qui enrichissent le jeu de nouveaux mécanismes, de nouvelles stratégies, et de nouvelles formes d'interaction entre les joueurs.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Kotakote / Sébastien Decad (Djeco)

Kotakote est un jeu de cartes de rapidité et de manipulation. Il développe l'observation et la dextérité de votre enfant.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans (A401)



Last message / Giung Kim et Juhwa Lee (Iello)

Dans Last Message, les joueurs se divisent en 3 rôles. La Victime doit dessiner ou écrire un maximum d'indices, le Coupable intercepte le message et l'efface en partie, les Enquêteurs doivent ensuite identifier le Coupable sur un poster parmi une foule de 300 personnes !

Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans (A411)



Magic hat / Jonathan Favre-Godal, Corentin Lebrat et Philip Giordano (Djeco)

Découvrez le jeu Magic Hat de Djeco, un jeu de mémoire et d'observation pour les enfants dès 6 ans avec un matériel ludique à manipuler.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A401)



Mosquito show / Andréa Mainini et Bruno Cathala (The Flying Games)

Dans la jungle, la terrible jungle, deux équipes, chacune composée d'un Caméléon et d'un Toucan, sont en quête de nourriture. Tous convoitent les petits Moustiques que l'on trouve autour des points d'eau. Les dorés sont particulièrement recherchés pour leur goût si intense. Pour l'emporter, il faudra, soit être le 1er à manger 9 Moustiques dorés, soit bloquer son adversaire...

Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Mysterix (Djeco)

Mysterix est un jeu d'observation et de rapidité pour les enfants à partir de 4 ans. Les joueurs exercent leur œil lynx en débusquant les intrus qui se sont glissés dans les images.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 4 ans (A102)

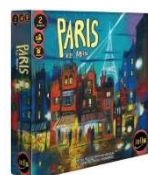


OK cinq / DeeJay Wheelie Bag (Big Potato Games)

Chaque joueur reçoit un bloc de jetons colorés. À tour de rôle vous placez un jeton sur la table en essayant d'en obtenir cinq qui se suivent avant les autres joueurs. Chaque jeton doit être aligné avec le côté plat d'un autre (sans placer les coins sur les coins) et les lignes peuvent aller horizontalement, verticalement ou en diagonale. Si

vous parvenez à utiliser tous vos jetons et qu'il n'y a toujours pas de gagnant, vous pouvez les repositionner un à la fois.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans (A406)



Paris : ville lumière / José Antonio Abascal (Iello)

Paris est la Ville Lumière depuis 1889. Depuis l'Exposition Universelle le fabuleux pouvoir de l'électricité est désormais connu de tous. L'éclairage public abandonne peu à peu le gaz et les rues deviennent plus lumineuses que jamais.

À vous d'en profiter ! Érigez des bâtiments emblématiques et assurez-vous qu'ils soient dignement éclairés ! Inspirez des artistes, surprenez les Parisiens, éblouissez les touristes... et surpassez votre rival !

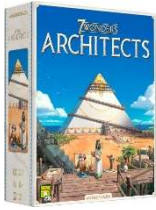
Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



Punto / Bernhard Weber (Atalia)

Le but du jeu est tout simple: aligner 5 cartes de votre couleur. Chacun son tour, on pose une carte, en la connectant aux autres cartes... ou en recouvrant une carte de valeur inférieure. Le recouvrement est l'astuce qui rend Punto original et captivant!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans (A402)



7 wonders : architects / Antoine Bauza (Repos prod)

En tant que l'un des grands architectes de l'Antiquité, votre objectif est de créer une merveille si étonnante qu'elle vous fera entrer dans l'histoire, comme un témoignage historique de l'ingéniosité et de l'habileté humaine !

Pour 2 à 7 joueurs, à partir de 8 ans (A406)



The sound maker / Corentin Lebrat et Jonathan Favre Godal (Blue Orange)

Vous connaissez ce bruit, forcément ! Mais d'où vient-il ? Retrouvez le plus vite possible l'origine des différents bruitages proposés par les joueurs et cumulez un maximum de points !

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 7 ans (A101)



Temple rush / Jacob Berg (Jacob's Brick Games)

Dans Temple Rush, avec vos briques, marquez le plus de points en construisant les temples plus rapidement que vos adversaires.

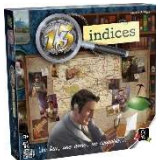
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans (A302)



Top dogs (Djeco)

Top Dogs est un jeu de rapidité et de mots, pour vos enfants à partir de 8 ans. Il s'agit de jouer avec les syllabes des noms des chiens.

Pour 2 à 3 joueurs, à partir de 8 ans (A410)



13 indices / Andrés J. Voicu (Gigamic)

Londres, 1899. La ville est secouée par d'odieux crimes dont les coupables restent introuvables. Scotland Yard a convoqué les meilleurs détectives de la ville pour résoudre les affaires non élucidées. Chaque enquêteur devra utiliser son instinct pour découvrir l'identité du meurtrier ainsi que le lieu et l'arme de l'affaire qui lui aura été confiée. Chacun travaille sur sa propre affaire mais n'a accès qu'aux indices de ses adversaires (personnages, lieux et armes). En posant des questions et en consultant les agents secrets, il faut recueillir les indices qui font avancer sa propre enquête, au risque que ces indices soient utiles aux autres !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A411)



Visite royale / Reiner Knizia (Iello)

Dans Visite Royale, vous et votre adversaire devez rivaliser de stratégie pour attirer le Roi dans votre Château, et obtenir ainsi les faveurs royales. Enchaînez les parties rapides et pleines de nervosité avec ce petit jeu malin.

Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans (A403)

SECTION BLANCHE – PLUS DE 10 ANS



Bellum magica / Frédéric Guérard (Blue orange)

Dans Bellum Magica, chaque joueur est un seigneur maléfique, qui doit recruter des créatures et des ressources afin d'espérer devenir le seigneur maléfique le plus riche !
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Blue banana / Wolfgang Warsch (Piatnik)

Poser 8 tas de cartes sur la table autour de la banane bleue. Découvrir 2 cartes "consignes": il s'agira de 2 éléments dans une couleur qui n'est pas la leur. Tout le monde les a bien observés ? Vite ! Il faut trouver toutes les cartes qui ont un lien avec ces modèles : la forme qui correspond à leur couleur, la couleur qui correspond à leur forme... Si toutes les cartes sont trouvées, attrape vite la banane bleue ! La partie s'arrête, et on compte les points !
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans (A401)



The crew : en quête de la neuvième planète / Thomas Sing (Iello)

The Crew est un jeu de plis coopératif dans lequel les joueurs incarnent les membres d'un équipage spatial en voyage vers une mystérieuse planète. Le jeu se compose de 50 missions à accomplir avant de pouvoir atteindre la destination finale.
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans (A407)



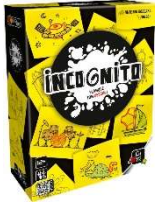
Le croque monstre / Jeffery D. Allers (Renegade Game Studio)

Dans Le Croque-Monstre, parmi les deux cartes-dominos que vous posez par tour, la première va dans votre étroite crypte personnelle, alors que l'autre vient agrandir la fosse commune et servira aussi à vos adversaires. Vous chercherez donc à optimiser les placements pour créer, dans les deux zones de jeu, des groupes continus d'une même catégorie et ainsi tenter de marquer des points.
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 14 ans (A406)



Gorinto / Richard Yaner (Super meeple)

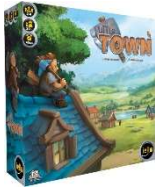
Gorinto est un jeu abstrait dans lequel les joueurs vont s'affronter et se mettre au défi de trouver le chemin idéal menant vers l'harmonie en construisant un Gorinto : un sanctuaire commémoratif japonais.
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 13 ans (A406)



Incognito / Antonin Boccara (Gigamic)

Voilà un jeu créatif qui demande plus d'imagination et d'humour que de talent! Quel meilleur endroit pour planquer un dessin... qu'un autre dessin?

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 12 ans (A410)



Little town / Aya et Shun Taguchi (Iello)

Pour développer la ville de Little Town, construisez des bâtiments puis activez gratuitement leurs pouvoirs ou payez vos adversaires pour profiter des leurs. Un jeu tactique que l'on aime pour la montée en puissance progressive des tours de jeu.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Mimetix / Coralie Dussart (Mimetix)

Le jeu est simple : mimer et faire deviner le plus d'expressions possibles à votre équipe dans un temps imparti.

Pour 2 à 10 joueurs ou plus, à partir de 14 ans (A202)



Olé guacamolé / Guillaume Sandance (Scorpion masqué)

Derrière ce nom original et cette improbable petite boîte se cache un jeu d'ambiance, de langage et d'association d'idées. Retournez une carte lettre, puis trouvez un mot qui ne contient aucune des lettres présentes sur la table, et en rapport avec le mot du joueur précédent... Et continuez ainsi en ajoutant à chaque fois une carte... et donc de plus en plus difficile!

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 10 ans (A410)



Olémain ! / Kyhu (Kyhu)

1 minute pour deviner le plus de mots possible, 9 thèmes sympathiques et déjantés, et des gages pour corser les épreuves !

Pour 4 joueurs et plus, à partir de 13 ans (A410)



Parks / Henry Audubon (Matagot)

Parks est une célébration des parcs nationaux des États-Unis avec des œuvres d'art produites par plus de 40 artistes. Les joueurs sont des randonneurs qui parcourent des sentiers durant les quatre saisons de l'année. Ils y récolteront des souvenirs qu'ils pourront échanger contre des parcs nationaux à la fin de chaque randonnée. Ils pourront aussi collectionner des gourdes et équiper leur sac à dos pour améliorer leurs capacités d'action.

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 10 ans (A403)



Quetzal : la cité des oiseaux sacrés / Alexandre Garcia (Gigamic)

Vous êtes à la tête d'un groupe d'aventuriers et d'archéologues en expédition dans les ruines du temple de Quetzal. Saurez-vous gérer au quotidien l'équipe qui vous est confiée pour optimiser vos fouilles ? Les joueurs ont 5 tours pour explorer l'île de Quetzal et collecter de précieux artefacts. Ils lancent leurs meeples et les envoient dans les différents lieux de l'île pour récupérer des artefacts. Ils les livrent ensuite pour améliorer leurs fouilles ou marquer des points de victoire et tenter de gagner la partie.
Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans (A406)



Stella – Dixit universe / Gérald Cattiaux et Jean-Louis Roubira (Libellud)

Stella est un jeu compétitif d'interprétation d'images qui explore une nouvelle approche de l'univers Dixit. À partir d'un mot, trouvez des associations entre ce dernier et des cartes Dixit révélées aux yeux de tous. Pour marquer des points, choisissez les mêmes images que vos adversaires : plus vous en avez, mieux c'est. Il vous faudra prendre des risques pour l'emporter, mais ne tentez pas de monter trop haut dans les étoiles car plus lourde sera la chute !
Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 8 ans (A410)



Suspects / Guillaume Montiage, Paul Halter, Sébastien Duverger Nedellec (Studio H)

Claire Harper est l'une des premières femmes diplômées d'Oxford en 1927. Spécialisée en droit criminel, elle est une grande voyageuse, un peu aventurière. Suspects est un jeu d'enquêtes avec des règles minimales, et centrée sur les personnages à la manière des romans d'Agatha Christie. Le jeu propose 3 scénarios avec des personnages bien travaillés et des intrigues solides.
Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans (A411)



Tu connais la chanson ? Plus de 250 défis sur les chansons que vous aimez ! / Laurent Gaulet (First)

Un jeu de culture gé spécial musique et tubes, pour défier vos amis sur leurs connaissances du 4^e art. Plus de 250 questions et défis sont au rendez-vous !
À partir de 14 ans (A408)