

## NOUVEAUTÉS JEUX – JANVIER-AVRIL 2020

### SECTION ROUGE – 0-4 ANS



#### **Blanche Neige deluxe / Raf Peeters (Smart games)**

Jouez à «Blanche-Neige» en plaçant correctement tous les personnages du conte dans la maison des sept nains. Les pictogrammes de chaque défi serviront d'indices pour retrouver le bon emplacement de chacun dans les différentes pièces. Lorsque les sept nains et la méchante reine seront en place, le seul espace encore libre sera celui de Blanche-Neige. Pour 1 joueur, à partir de 4 ans



#### **Croquet animaux de la forêt (Janod)**

Jeu de croquet en bois sur le thème des animaux de la forêt. Sois le premier à passer la balle dans les 6 portes en formes de jolis animaux de la forêt ! Le jeu de croquet est un jeu d'adresse simple et idéal pour s'amuser en famille ou entre amis. Il aidera les plus petits à développer leur dextérité, et ravira les plus grands. Pour 1 joueur ou plus, à partir de 3 ans



#### **Flamant rose : jeu d'équilibre (Janod)**

Jeu d'équilibre en bois massif teinté à l'eau composé d'un flamant rose avec une aile amovible et de 10 bébés flamants ! A partir de 2 joueurs : il faut répartir les poussins sur les ailes, chacun son tour, sans les faire tomber. Celui qui pose le petit de trop, a perdu ! À partir de 2 joueurs, à partir de 3 ans



#### **Froggie / Antje Gleichmann (Haba)**

Froggie et ses amies, de joyeuses billes-grenouilles, s'amuse à sauter comme des championnes du monde en faisant des tours de lac grâce aux dés. A chaque tour complet, les joueurs peuvent retourner une feuille de leur nénuphar. Quelle valeureuse bille-grenouille gagnera la course ? Wouaouh ! La fleur du vainqueur éclot comme par magie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



#### **Little collect / Babayaga (Djeco)**

Un jeu de collecte avec des mignons lapins gourmands. Les petites lapins sont gourmands et pour pouvoir les approcher, il faudra avant tout récolter carottes et petits pois. Mais attention au renard qui rôde. Qui sera le premier à compléter son plateau? Un premier jeu de collecte à jouer avec papa et maman.

Pour 2 joueurs, à partir de 2 ans



### **Looping lapin** (Janod)

Ce beau looping est idéal pour le développement de la dextérité. Bébé s'amusera avec les perles en forme de lapin, chouette, tortue et nuage à faire glisser à travers la montagne, les 2 carottes à encastrer et le mini empilable en forme de

tomate.

Pour 1 joueur, à partir de 18 mois



### **Paul et la lune** / Marie Chaplet et Steffanie Yeakle (Haba)

Quel malheur! La Lune a perdu sa baguette magique lumineuse. Sans elle, elle ne peut plus briller de toute sa lumière qui baisse alors petit à petit. Pour y remédier: formez une échelle menant à la lune en posant les fées le long des étoiles. Paul pourra alors grimper dessus jusqu'à la Lune pour lui rendre sa baguette magique lumineuse. Qui a envie d'aider Paul et les fées des étoiles?

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 3 ans



### **Puzzle Camion de pompier** (Djeco)

Un beau puzzle avec 16 grosses pièces en carton, à ranger dans une boîte en forme de camion de pompier.

Pour 1 joueur, à partir de 3 ans



### **Rallye trucks** / Daniel Skjold Pedersen, Dennis Friis Skram et Asger Harding Granerud (Haba)

Les joueurs disputent une course avec leur rallye truck et tentent de remporter la coupe tant convoitée. Pour y arriver, ils doivent en avoir sous le capot, mais aussi disposer d'une bonne mémoire. Celui qui retourne les tuiles à mémoriser dans le bon ordre a de bonnes chances de distancer les autres joueurs. Le gagnant est le premier à franchir la ligne d'arrivée avec son rallye truck.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans

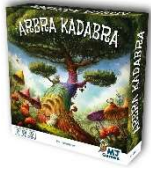
## SECTION BLEUE – 5-9 ANS



### **Alien café / Henri Kermarrec (Djeco)**

Devenez serveur à l'Alien Café, le fastfood le plus renommé de la galaxie. Soyez coopératifs, rapides et ne commettez pas d'impair : les clients venus des 4 coins de l'univers sont exigeants !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



### **Arbra Kadabra / Liesbeth Bos (MJ Games)**

Dans Arbra Kadabra, tentez de vous échapper de la forêt magique en remportant votre duel face à l'arbre magique. Soyez astucieux et habile et vous pourrez rentrer chez vous. Un jeu pour toute la famille.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



### **Le club des moustaches / Connor Reid (Haba)**

Faites-vous vite les griffes avant d'aller au bal masqué ! Les joueurs tentent de faire tomber le masque des invités en jouant astucieusement leurs cartes « chat », en tirant les bonnes conclusions, et en dévoilant un minimum d'information sur eux. Celui qui réunit le plus grand nombre de points remportera la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



### **Dans ma vallée / Wouter van Strien (Gigamic)**

Lancez les dés et faites les bons choix pour créer la plus belle vallée du pays. Placez des maisons et connectez-les aux rails de chemin de fer pour gagner des points de victoire. Gagnez des points supplémentaires en plantant des tournesols au pied des montagnes, en nourrissant vos moutons et donc vos villages... Mais attention, les autres joueurs voudront aussi tirer le meilleur parti des tirages de dés. À vos crayons pour construire la vallée de vos rêves!

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



### **Dog pile / Dog Ferron (Huch)**

Choisir un défi, sélectionner les chiens et... Couché ! Déplace et empile les chiens de manière à ce qu'ils entrent parfaitement dans la forme imposée.

Pour 1 joueur, à partir de 7 ans



**Elastium** / Oren Shainin (Lifestyle Boardgames Ltd)

Elastium est un jeu utilisant comme matériel principal les fameux élastiques à bracelet si populaires. C'est un jeu de contrôle de territoire où l'on va pouvoir créer des zones en payant des cartes de couleurs utilisant ainsi les élastiques sur un imposant plateau 3d au travers de différents scénarios.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



**Flora** / Przemyslaw Fornal, Kajetan Kusina (Rebel)

Dans Flora les joueurs s'affrontent pour créer le plus beau bouquet de fleurs. Plus les fleurs sont longues, plus elles marquent ! Entraînez votre bien-aimé(e) entre les plates-bandes et défiez ses talents de jardinier. Jouez de l'arrosoir et du sécateur pour cultiver un jardin magnifique et cueillir avant son adversaire le plus beau des bouquets ! Un jeu plein de couleur aux règles simples.

Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans



**Fou fou fou !** / Corentin Lebrat et Théo Rivière (KYF Edition)

Fou Fou Fou ! est un jeu d'ambiance fun et rapide. Chacun son tour, un joueur devra piocher une carte et la lire à haute voix. Sur les cartes, se trouvent des contraintes qu'il faut réaliser. Si la carte est verticale, le joueur la place devant lui et l'effet est pour lui uniquement. Si la carte est horizontale, le joueur la place au centre de la table et la contrainte est pour tout le monde.

Si un joueur ne réalise pas l'une des règles imposées par les cartes et qu'un autre joueur le remarque, il perd une vie. Lorsqu'un joueur a perdu toutes ses vies, il a perdu la partie.

Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



**Globe twister** / Richard Champion (Act in games)

Au retour d'un incroyable voyage, vous êtes invités à partager vos anecdotes autour de votre carnet de voyage. Mais lorsque vous l'ouvrez, horreur! Toutes vos compositions se sont mélangées. Saurez-vous les recomposer fidèlement sur la base de vos souvenirs? Leur rendre l'atmosphère parfaite de vos rencontres et de vos découvertes? Avec Globe Twister, visitez en un quart d'heure les quatre coins du monde!

Pour 1 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



**Gotown** / Morten et Alexander Bonavent (Helvetiq)

Gotown est un jeu de cartes représentant l'ego immobilier qui invite à un peu de compétition (non-) amicale. Chaque joueur essaie de construire en premier une tour de cinq étages. Les étages sont composés de deux cartes placées côte à côte. Il est tout à fait normal de détruire les tours des autres joueurs, entre autres actions spéciales.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



### **Harry Potter : une année à Poudlard** (Topi Games)

Vous venez de recevoir votre lettre d'acceptation pour entrer dans la plus grande école de sorcellerie au Monde « Poudlard » dirigée par le plus grand sorcier de tous les temps Albus Dumbledore. Remportez la coupe des quatre maisons en participant aux matchs de Quidditch et au club de duel. Passez vos examens dans les salles de

cours et réalisez vos sorts.

Pour 1 à 8 joueurs, à partir de 7 ans



### **Hippo** / Martin Nedergaard Andersen (Helvetiq)

Confiez vos jetons à monsieur Hippo ! Il en prendra grand soin ! Hippo développe le sens du calcul, de la stratégie et de l'anticipation. Le but du jeu est de se débarrasser de tous ses jetons avant ses adversaires.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



### **Hoarders** / Andy Niggles (Flatlined Games)

L'hiver arrive... Et les créatures de la forêt récoltent des noix et de la nourriture en prévision de la saison froide. Hoarders est un jeu très simple et rapide pour toute la famille.

À chaque tour, vous sélectionnez deux créatures à utiliser. Chaque joueur utilise ensuite une créature à son tour jusqu'à ce que toutes les créatures sélectionnées aient été jouées. Les créatures vous permettent de récolter des noix, d'en voler et de jouer quelques tours à vos adversaires.

Le but du jeu est d'être le premier joueur à récolter dans sa collection 5 cartes identiques : noix, noisettes, graines de tournesol, glands ou cacahuètes.

Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

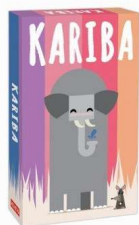


### **Ice team** / Bruno Cathala (The Flying Games)

Sur cette banquise, glissante, mouvante et fragile, tous les coups sont permis !

À la tête de votre équipe d'ours, vous participez à une course endiablée ! Attrapez un maximum de poissons et passez la ligne d'arrivée !

Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans



### **Kariba** / Reiner Knizia (Helvetiq)

Kariba est un jeu de cartes malin. Au coeur de la savane, les animaux viennent s'abreuver au bord du lac, mais la loi du plus fort domine ! Ton but sera de gagner le plus de cartes possible. À ton tour, joue la carte Animal qui chassera les autres au risque de te faire chasser à ton tour. Dans ce jeu, l'éléphant est roi... sauf quand la souris passe par là. La boucle de la peur animale est bouclée.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



**Kingdom run** / Eric Claverie (Ankama)

Sorciers, gnomes, elfes et humains rivalisent dans la grande course du Royaume d'Elawa. Réalisez des combinaisons d'actions avec les dés pour faire progresser votre peuple ou taquiner vos adversaires. Dans cette course folle, c'est chacun pour soi! Un jeu tactique et fun qui plaira aussi à toute la famille.  
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



**Kingdomino duel** / Ludovic Maublanc et Bruno Cathala (Blue Orange)

Kingdomino est un jeu de dés. Le but du jeu est simple : vous devez constituer un Royaume en associant 2 dés afin de constituer un domino et le placer sur votre carte pour engranger un maximum de points. Combinez les différentes zones pour constituer un domaine avec une forte valeur et concurrencez les autres Seigneurs !  
Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans



**Mimo rigolo** / Anja Wrede (Djeco)

Pour faire deviner laquelle des drôles de bestioles tu imites, prends des poses abracadabrantes! Un jeu de mimes très rigolo.  
Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 5 ans



**Misty** / Florian Fay (Helvetiq)

Misty est un simple jeu de dessin et de programmation. Pour gagner, les joueurs doivent jouer tactiquement et avec prévoyance, en gardant un œil sur les fenêtres des autres joueurs.  
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



**Nessie** / Bernhard Weber et Jens-Peter Schliemann (Lifestyle Boardgames)

Le brouillard plane sur le lac du Loch Ness, et l'air semble rempli de mystères. Plouf! Est ce que ce n'était qu'une grenouille?... Tous les regards sont tournés vers l'eau et tout le monde attend avec impatience que Nessie se montre enfin. Les appareils photos sont en place! Ne ratez pas la photo de votre vie: prouvez au monde que Nessie n'est pas un mythe en prenant une photo complète d'elle et faites la découverte du siècle!  
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



**Nova luna** / Uwe Rosenberg et Corné van Moorsel (Spielwiese)

La nouvelle lune est le symbole d'un nouveau départ, le moment idéal pour commencer quelque chose de nouveau et planifier votre avenir - et c'est ce que propose Nova Luna (latin pour Nouvelle Lune). Dans chaque partie de ce jeu abstrait de pose de tuiles, vous devez planifier votre avenir sous un angle nouveau, en développant une nouvelle stratégie pour faire face à ce que la roue lunaire a à vous offrir.  
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



**Panic diner** / Henri Kermarrec (Blue orange)

Tous en salle pour le coup de feu: votre équipe a une semaine pour sauver la réputation du restaurant! Honorez les commandes des clients tous ensemble dans le temps imparti. N'oubliez pas de faire la vaisselle pour récupérer des assiettes et adaptez-vous à toutes les situations : chaque journée apporte son lot de surprises. Panic Diner est un jeu d'ambiance coopératif frénétique à objectifs visibles.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 7 ans



**Pappy Winchester** / Jérémy Pinget (Blue Orange)

Pappy Winchester vient de casser sa pipe. Ses dernières volontés étaient que ses descendants se partagent le magot et les parcelles de son ranch puis que le plus riche soit le nouveau chef de famille. Mais l'important c'est que l'argent reste dans la famille ! Vous et les autres héritiers, vous vous retrouvez autour de cette carte pour le partage des biens de Pappy. Tentez d'obtenir les parcelles qui vous rapporteront gros ... mais jusqu'à quel prix ? Enchères dynamiques et objectifs multiples sont au programme de l'héritage.

Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



**QueenZ** / Johannes Goupy, Bruno Cathala (Mandoo Games)

Des Orchidées aux couleurs chatoyantes, des Abeilles attirées par leur pollen et bourdonnant autour des ruches. Voici l'univers de QUEENZ dans lequel chaque joueur va tenter de produire le miel de le plus renommé de la région. To Bee or not To Bee..

Là est la question !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



**Slide quest** / Jean-François Rochas et Nicolas Bourgoin (Blue Orange)

Aidez le brave chevalier à sauver le royaume ! Les méchants ont pris le contrôle de notre beau royaume et c'est une vraie pagaille ! Vite ! Il faut sauver le monde ! Inclinez alternativement le plateau à l'aide de vos leviers pour faire glisser ce brave chevalier à roulette à travers cette aventure mouvementée, semée d'embûches et de rebondissements.

Évitez les trous et les bombes, suivez le chemin de lumière et combattez les méchants !

20 niveaux de difficulté croissante, une aventure épique en 3D !

Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



**Splaf !** / Kane Klenko (Origames)

Un portail vers une autre dimension s'est ouvert, et des monstres s'en échappent. Dans Splaf!, les joueurs rivalisent pour être le premier à apercevoir la bonne carte monstre, mais ce n'est pas toujours aussi simple qu'il y paraît. Avec de nouveaux monstres qui s'échappent du portail et les Dés qui changent les règles, vous devrez rester sur vos gardes et réagir vite. Et si vous voyez un monstre arriver... Splaf!

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 7 ans



**Totem** / Jade Tremblay, Tessa Paradis et Carol Rancourt (Totem)

Dans Totem, les joueurs se révèlent mutuellement leurs forces et leurs qualités en formant des totems, des combinaisons d'une carte animal (représentant une force) et d'une carte qualité. Chaque joueur contribue avec une carte animal et une carte de qualité au totem de l'autre joueur.

Pour 3 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



**La Vallée des vikings** / Wilfried et Marie Fort (Haba)

Comme chaque année, la vallée des Vikings accueille le bowling annuel des tonneaux. Les joueurs incarnent les valeureux Vikings qui ont eu l'audace d'entrer dans la compétition.

À l'aide d'une boule, les joueurs devront faire tomber les bons tonneaux et réussir à positionner habilement les Vikings sur la jetée pour s'emparer des précieuses pièces d'or.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



**Word bank** / Fabien Tanguy (Blue orange)

Chaque coffre demande un mot de passe pour pouvoir placer une ou plusieurs de vos pierres. Plus vous mettez vos pierres précieuses en sécurité, plus vous vous rapprochez de la victoire. Mais attention, les coffres ne se ferment définitivement que lorsqu'ils sont pleins !

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



**Zig & Go : action-réaction** (Djeco)

Djeco propose une toute nouvelle collection de "domino-cascades" joyeusement colorée. À la fois jeu de construction et d'action-réaction, il nous emmène dans un monde magique aux rythmes variés. Un voyage sonore et visuel.

Pour 1 joueur, à partir de 7 ans



## SECTION BLANCHE - + DE 10 ANS



### **Association 10 dés** / Thierry Saeys et Yves Hirschfeld (Act in games)

Que ce soit en mode compétitif ou coopératif, tout commence par un lancer de dés. Aussitôt, tous les joueurs cherchent une association d'idées en combinant des mots inscrits sur les dés. Ainsi, Marine attrapera les mots "Film" et "Bateau", car elle pense à "Titanic". Dans le mode compétitif, son partenaire dispose de 30 secondes pour deviner à quoi elle pense. S'il ne trouve pas, l'équipe adverse peut aussi tenter sa chance et deviner le mot de Marine. Dans le mode coopératif, tous les joueurs cherchent simultanément, mais les erreurs sont comptées! Au fur et à mesure des

tours, le nombre de dés à associer augmente, ce qui fait grimper la difficulté... et l'ambiance!  
Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 10 ans



### **Buzzer f\*cker** / Fabien Bleuze et Yves Hirschfeld (ledroitdeperdre.com)

Grâce à Buzzer F\*cker, revisite le "petit bac" et épate la galerie avec tes incroyables références culturelles ! Les dés sont lancés ! Ton objectif : buzzer, dès que tu as trouvé une réponse qui commence par la bonne lettre et qui entre dans la catégorie affichée par le gros dé ! Du karaoké (chante et double tes points!) au gros mot, en passant par les mimes, les bruitages, les compliments, etc. tous les mots ou presque sont bons pour avancer ton pion ! Mais attention au "Buzzer F\*cker"! Dès qu'il apparaît, il faut taper, juste taper, mais gentiment... avec un doigt !

Pour 3 à 8 joueurs, à partir de 16 ans



### **Cryptide** / Hal Duncan et Ruth Veevers (Origames)

Le jeu Cryptide vous propose de vivre le temps d'une partie, la vie palpitante d'un cryptozoologue, un expert étudiant les cryptides, ces animaux dont l'existence formelle n'a pu être prouvée scientifiquement. Au cours d'une enquête de terrain, tentez de retrouver votre créature de légende. Bigfoot, Chupacabra, Kraken, Monstre du Loch Ness, l'Oiseau-tonnerre, bête du Gévaudan, Dahut ou encore l'inoubliable Yéti, etc. Une fois votre investigation terminée, il n'y aura plus de doutes autour de l'existence de ces créatures magiques.

Pour 3 à 5 joueurs, à partir de 10 ans



### **Fiesta de los Muertos** / Antonin Boccara (OldChap Games)

Bienvenue à la Fiesta de los Muertos. En ce jour sacré, les morts sont de retour! Choisissez un mot pour décrire votre personnage défunt, mais attention ce mot va passer de main en main, et se modifier peu à peu... Parviendrez-vous à retrouver votre personnage et celui des autres joueurs ? Un jeu coopératif mêlant imagination et déduction pour des fous rires garantis.

Pour 4 à 8 joueurs, à partir de 12 ans



**Kluster** / Paula et Robert Henning (Borderline)

Kluster est un jeu d'adresse dans lequel les joueurs s'affrontent autour d'une zone délimitée. Le premier qui parvient à poser tous ses aimants remporte le duel.  
Pour 1 à 4 joueurs, à partir de 14 ans



**Kosmopolit** / Florent Toscano et Julien Prothière (Opla)

Bienvenue dans le restaurant le plus cosmopolite du monde! Ici, les clients du monde entier viennent pour commander des plats dans des langues dont vous n'avez jamais entendu parler, que vous n'imaginiez pas entendre et encore moins parler! Un jeu coopératif, évolutif, rapide et tellement immersif!

Pour 4 à 8 joueurs, à partir de 10 ans



**Unlock ! Heroic adventures** / Cyril Demaegd, Dave Neale, Mathieu Casnin (et al.)  
(Space Cowboys)

Voici le cinquième opus de la désormais fameuse série d'escape game Unlock! Avec trois nouveaux scénarios qui démontrent la richesse des aventures que l'on peut vivre en jouant à une escape room sur table. Dans la boîte, 3 scénarios d'une aventure palpitante à résoudre en 60 minutes! Un problème, des objets, des indices, des portes,

des codes, des machines... à vous de lire, observer, combiner, résoudre...

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans



**Unlock ! Timeless adventures** / Yohan Servais, Guillaume Montiage et Aristide Bruyant (Space Cowboys)

Dans ce 6ème volet, ce jeu inspiré des **escape rooms** vous propose trois nouvelles aventures palpitantes dans trois univers différents.

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans