

NOUVEAUTÉS JEUX – MAI-AOÛT 2020

SECTION ROUGE – 0-4 ANS



Attrape rêves / David Franck et Laurent Escoffier (Space Cow)

Rien de pire qu'un mauvais rêve pour gâcher une bonne nuit de sommeil ! Dans Attrape Rêves, utilisez votre sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui recouvrira parfaitement le cauchemar chahuteur. Et vous pouvez choisir de jouer comme vous préférez: en coopération, ou en compétition!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans



Hérisson tourbillon / Felix Beukemann (Haba)

Pour aller à la fête, les enfants hérissons se déguisent avec de grandes feuilles piquantes de leur couleur préférée! Pourrez-vous les y aider en tirant les feuilles de la bonne couleur du sac? Mais attention : le nuage de vent peut faire tourbillonner toutes les feuilles, et emporter celles qu'on avait déjà réunies! Le premier joueur à avoir déguisé son hérisson avec des feuilles de sa couleur remporte la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans



Toutim / Marine Faraguna (Gigamic)

À son tour le joueur regarde s'il a parmi ses cartes un objet qui répond à la caractéristique demandée: il peut s'agir de formes, de couleurs, mais aussi de concepts invisibles comme salé, sucré, chaud, froid, piquant, bruyant, etc. Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné. Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter: comment ça il ne sent pas bon le chat???

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans

SECTION BLEUE – 5-9 ANS



Bananagrams / Rena Nathanson (Bananagrams)

Jeu de lettres et de rapidité, simple et convivial.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 7 ans



Cheeze rescue / Eric Plotton et David Paput (Djeco)

Dans ce jeu il s'agira de préserver ses cartes représentant des morceaux de fromage qui sont convoités par les souris. Pour cela vous disposerez de chats qui feront fuir les souris. Mais attention aux chiens de vos adversaires qui feront déguerpir vos chats !

Au début de la partie on constitue une pioche avec les cartes chien, chat et souris. Chaque joueur dispose de ses 6 cartes fromage et tirent 2 cartes de la pioche. A tour de rôle les joueurs devront poser une carte adjacente à une carte déjà posée dans la limite d'un carrée de 5 à 7 cartes suivant le nombre de joueurs. Une fois la carte posée le joueur complétera sa main en piochant une nouvelle carte.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Dice academy / Yannick Gobert (Blue orange)

Pour chaque thème, soyez le premier à trouver le mot commençant par l'une des lettres proposées! Les lancés de dés s'enchaînent, les esprits se déchaînent et les mots fusent!

Dice academy est un jeu de dés et de mots pour toute la famille.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Draftosaurus / Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc et Théo Rivière (Ankama)

Draftosaurus est un jeu familial de draft dans lequel les joueurs doivent sélectionner les plus beaux dinosaures pour peupler les enclos de leur zoo. À l'issue des deux manches, le joueur qui compte le plus de points remporte la partie.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



D'un pré à l'autre : reconnaître, dénombrer, comparer, construire des quantités jusqu'à 10 / Bénédicte Riboneau (Éditions du Grand Cerf)

Dénombrement, construction des quantités (combinatoire ensembles) C'est la comparaison de quantités, la réalisation de sous ensembles dans une quantité donnée, la comparaison de deux quantités en plus ou en moins, la recherche de complément pour arriver à une quantité donnée.

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 5 ans



Fabulia / Marie et Wilfried Fort (Lifestyle Boardgames)

Et si, dans notre histoire préférée, les personnages changeaient constamment ? Est-ce que ça ne la rendrait pas encore plus intéressante ? Le garde maléfique pourrait devenir un marin élégant du jour au lendemain... C'est à vous de le décider. Amusez-vous ! Utilisez votre esprit et votre imagination pour façonner des histoires à votre goût, en les habillant, avec les personnages les plus adaptés!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans



Forest adventure / Liesbeth et Pierre-Yves Lebeau (Djeco)

Découvrez le jeu de cartes Forest adventure de Djeco, un jeu de collecte et de mémoire où vous devrez réaliser le plus long parcours d'accrobranche. Celui qui collectera le plus de points aura gagné.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



GrandBois / Frédéric Guérard (Origames)

Chaque Clan de la forêt cherche à mettre la main sur le plus de châtaignes d'or ! Prenez la tête de votre tribu et placez vos tuiles sur les meilleurs emplacements pour gagner la partie.

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Hero town / Vincent Bonnard (Djeco)

La ville est attaquée par des Super-Méchants ! Appelons vite les Super-Héros à l'aide. Mais avant il faut retrouver leurs Accessoires ! Un « Super » jeu de mémoire et de coopération !

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans



One key / L'Atelier (Libellud)

La Clé a disparu ! Le meneur essaie de guider son équipe pour retrouver une image particulière parmi les onze proposées. Il propose des images indices, classées selon leur ressemblance avec la carte recherchée. En coopération, les autres joueurs doivent, au fur et à mesure de la partie, retirer les mauvaises cartes jusqu'à identifier la Clé. One Key est une expérience basée sur les associations d'idées et la déduction. Pour profiter au maximum de One Key, jouez avec l'application gratuite, qui comporte un chronomètre et une musique de fond pour ajouter de la tension à vos parties.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 8 ans



Opale / Rüdiger Dorn (Runes éditions)

La maléfique sorcière a enfermé Azura, le grand dragon protecteur du royaume d'Atlea, dans la pierre grâce à la gemme d'Opale. Privé de son gardien, le royaume est en proie à la guerre. Les sombres créatures se rebellent, difficilement repoussées par les gardes et émissaires atleantes.

Pour 2 joueurs, à partir de 8 ans



Pandaï / Igor Polouchine (Origames)

Soyez le plus rapide à faire quatre bébés panda. Une famille de pandas explore ses environs. Chaque nouvelle case explorée vous réserve son lot de surprises: les fruits permettent de rejouer avec un autre panda, le porc-épic vous fait bondir vers une nouvelle case, la cage vous fait passer un tour... et les pandas rencontrés vous permettront de faire naître des nouveaux bébés pandas! Le premier joueur à en faire quatre gagne la partie!

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans



Savana / Yann Dupont (Djeco)

Gagner le pli, c'est bien lorsque les cartes font gagner des points, mais lorsque certaines vous en font perdre, ça l'est moins... Malheureusement on ne sait pas toujours d'avance ce que les autres joueurs joueront.

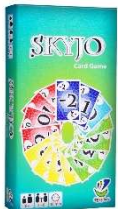
Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 8 ans



Similo – Contes / Hjalmar Hach, Martino Chiacchiera et Pierluca Zizzi (Gigamic)

Votre but est de faire deviner un personnage secret aux autres joueurs. Pour cela, vous utiliserez d'autres cartes personnages de votre main pour indiquer s'ils sont plutôt proches ou plutôt différents du personnage recherché. Parviendrez-vous à transmettre les bons indices à vos partenaires?

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 7 ans



Skyjo / Alexander Bernhardt (Magilano)

Skyjo est un jeu de cartes se déroulant en plusieurs manches. Le jeu prend fin lorsqu'un joueur atteint la barre des 100 points ou la dépasse. À la fin de la partie, celui qui a obtenu le moins de points est déclaré vainqueur. L'objectif de Skyjo est de recueillir le moins de points possible tout au long de la partie.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



Taco chat bouc cheese pizza / Dave Campbell (Blue orange)

Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité: ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.

Pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans



13 couronnes / Romain Caterdjian (Yoka)

Je suis le Roi et c'est moi qui fait la loi! Vous voulez ma place? Je vous en prie! Dans ce jeu de cartes, placez vos Rois au pouvoir et appliquez leurs lois afin de remporter diverses récompenses. Soyez malin car seul le premier à 13 Couronnes l'emportera!

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 7 ans

SECTION BLANCHE - + DE 10 ANS



Giraffomètre / Martin Nedergaard Andersen (Lifestyle Boardgames)

Avez-vous déjà comparé la vitesse de chute d'une goutte de pluie avec le poids de la plus grosse citrouille au monde ou avec le nombre de pièces du Buckingham Palace ? Jamais ??? Désormais c'est ce que vous pouvez faire pour défier le maître du

Giraffomètre, un étrange instrument pour indiquer l'unité...

Pour 1 à 8 joueurs, à partir de 10 ans



Linko / Wolfgang Kramer et Michael Kiesling (Ravensburger)

Au cours d'une partie de Linko, chacun essaye de poser le maximum de cartes devant lui. En effet, à la fin, chacune d'elles rapportera 1 point, tandis que les cartes restées en main

feront perdre 1 point.

Pour 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans



Palm Island / Jon Mietling (Nuts Publishing)

Palm Island se joue entièrement dans votre main !

Dans Palm Island, vous manipulez les 17 cartes dans votre main afin de produire des ressources, que vous dépenserez pour payer les améliorations et construire de nouveaux bâtiments tels que les marchés, pour la production, ou les temples, pour les

points de victoire. Optimisez vos ressources et l'expansion de votre village pour remporter la partie !

Pour 1 à 2 joueurs, à partir de 12 ans



Shabadabada duo / Sylvie Barc (Haute Roche)

Shabadabada va faire chanter dans les chaumières ! Il suffit de trouver des extraits de chansons avec un mot imposé et de les chanter à peu près juste. La chaumière n'est pas indispensable. Vous pouvez aussi jouer sur la plage, en voiture, autour du feu de camp

ou en tout autre endroit qu'il vous plaira. Et vous ne jouez pas seul, mais en équipe ! Shabadabada Duo comprend les jeux Shabadabada et Shabadabada 2 dans la même boîte, plus des mots bonus.

Pour 4 à 40 joueurs, à partir de 14 ans



Unlock : Epic adventures / Cyril Demaegt, Gabriel Durnerin, Guilaine Didier (et al.)
(Space Cowboys)

Unlock! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression... à vous de coopérer avec vos partenaires pour avancer et terminer dans les temps !

Pour 1 à 6 joueurs, à partir de 10 ans



Village pillage / Peter C. Hayward, Tom Lang (Origames)

Dans Village Pillage vous devrez récolter ou voler des navets pour acheter les trois reliques et accéder au titre de roi !

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 10 ans